

Parcolia

GUIDE UTILISATEUR

_

Livret



DIGITAL & HUMAN



Pionnier de la réalité virtuelle, Digital and Human révolutionne depuis 2015 les formations aux soft skills.

Associant humain, expérience immersive et IA, nos solutions PAROLIA favorisent l'ancrage des savoirs.

« J'entends et j'oublie. Je vois et je me souviens. Je fais et je comprends. »

- Confucius

Sommaire



CASQUE





- 1. Matériel
- 2. Ergonomie
- 3. Navigation
- 4. Équiper
- 5. Zone de jeu
- 6. Barre de tâche

- 1. Licence
- 2. Activités
- 3. Prise de Parole
- 4. Statistiques
- 5. Envoi par mail
- 6. Parolia.io



1. Matériel & Entretien



Dans votre sacoche VR, retrouvez le casque Meta Quest avec sangle, sa protection en silicone, le chargeur, les manettes, un tissu en microfibre.

Un outil de haute technologie grand public qu'il faut traiter avec soin.

Ne pas

- utiliser de solutions avec des produits abrasifs / chimiques
- ☐ appliquer de liquide sur la partie intérieur du casque (noir)
- exposer les lentilles au soleil au risque de les endommager







Privilégier l'utilisation de tissu microfibre pour l'entretiens et les lentilles. Le caoutchouc pour le visage peut être nettoyé excessivement.



Attention, un espace de jeu exposé au soleil peut jouer sur les capteurs du casque et rendre celui-ci non fonctionnel.



2. Boutons & Ergonomie

Bouton ON / OFF sur le côté droit.

- ❖ Allumer / ❖ Éteindre un appui long
- Veille prolongée un appui court pour en sortir / rentrer

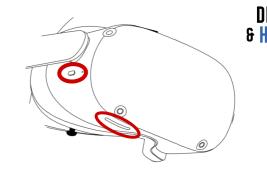
Le casque passe en **Veille automatique** lorsqu'il ne détecte pas de visage

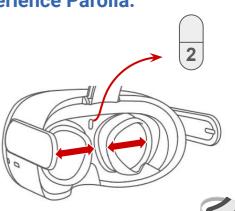
L'audio est essentiel pour profiter pleinement de l'expérience Parolia.

Boutons **Volume** sous le casque, à droite

Ajuster les lentilles en les saisissant

Privilégier la position 2, adaptée à la plupart





3. Contrôleur & Navigation



Pour interagir avec la réalité virtuelle, un laser apparaît depuis la manette. Pressez la gâchette arrière afin de cliquer là où vous visez.



Raccourci bouton Oculus



Un appui court

Ouverture du menu Meta afin d'accéder aux paramètres, quitter l'application, etc

Un appui long (6 secondes)

Permet de recentrer la vue dans la réalité virtuelle par rapport à soi

Manette fantôme

En utilisant qu'une manette, l'autre peut apparaître, flottante, dans la réalité virtuelle. **Pour la faire disparaître, appuyer 2 fois sur ON/OFF.**

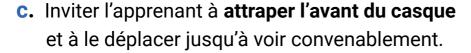


4. Chausser le casque



Toujours veiller au confort de l'apprenant.

- a. Bien relever la sangle.
- **b.** Placer le casque sur le visage, nez en 1er.





d. En parallèle, serrer la sangle. Puis ajuster le scratch en haut



Les **Lunettes** sont compatibles.



Astuce, les glisser dans le casque au préalable. Si elles rentrent, enfiler directement l'appareil.



5. Créer une zone de jeu

DIGITAL & HUMAN

- A Confirmer le niveau du sol en baissant la manette
- B Sélectionner une limite parmi les deux options :
- Stationnaire pour une prise de parole statique / un espace réduit
- Roomscale pour favoriser les déplacements. 2m² minimum.

Délimiter la zone en visant, à l'aide de la manette et de sa gâchette







6. Barre de tâche Meta





Paramètres Rapides

Retrouvez les paramètres WIFI, audio, etc.

Librairie

Retrouvez les Applications.



Licence & Jeton

Au 1er lancement, Parolia est activé en saisissant une licence unique.

Selon votre licence, Parolia peut vous demander d'utiliser un jeton.



Plus de jeton ? Connectez le casque à internet. Un set de jetons vous attend peut-être. Autrement, contactez votre référent VR et Parolia.

Cliquez sur "Activer" afin de découvrir les différentes activités.

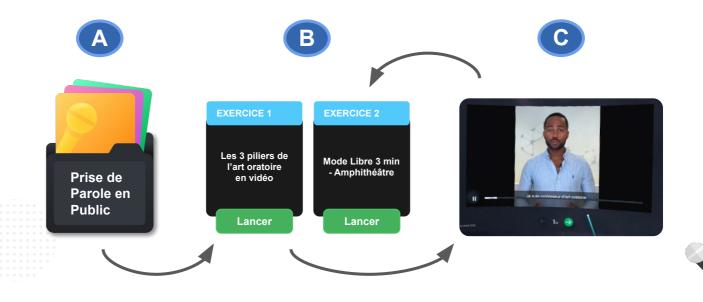


2. PAROLIA - Dossiers, Capsules et Exercices



Découvrez le contenu pédagogiques à votre disposition.

- A Cliquer sur un dossier et/ou une capsule pédagogique.
- **B** Vous accédez à son contenu. Lancer l'exercice de son choix.
- C L'exercice sélectionné commence. Laissez-vous guider.



3. Prise de Parole - 2 Environnements



Suivez les instructions tout au long de l'expérience.

Délivrez votre discours en Amphithéâtre ou en Salle de Réunion.

Retrouvez un minuteur sur scène ou sur la table.

Si vous souhaitez arrêter avant la fin du temps imparti, baissez la tête et cliquez sur le bouton vert qui apparaît, "Étape suivante".

Retrouvez des boutons fils conducteurs, de part et d'autre de Parolia.

Recommencer

Retour au menu

Étape suivante





Introduire l'apprenant dans le casque directement dans Parolia, au niveau du choix d'une capsule



4. Découvrir son analyse statistique



Après certains exercices, retrouvez une analyse de votre prise de parole.

Vous accédez au rapport sur votre communication non-verbale et para-verbale :

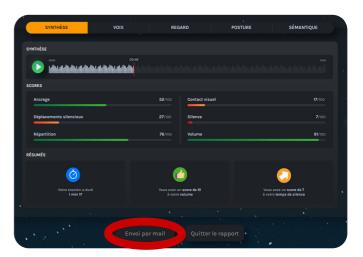
[Voix][Regard][Posture]



Pour conserver son analyse, cliquez sur "Envoi par mail"

Nécessite une connexion internet.

Le rapport est ainsi accessible en ligne sur <u>Parolia.io</u> avec, en plus, le **débit** et la **sémantique**.





Attention, lorsque vous quittez le rapport, celui-ci est supprimé définitivement du casque.



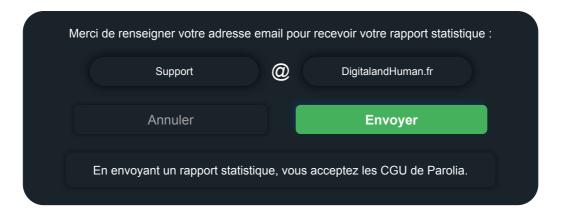
5. Envoi du rapport par mail depuis le casque



A. En bas d'un rapport statistique, cliquez sur le bouton

Envoi par mail

B.



Renseignez votre adresse mail à l'aide du clavier virtuel et validez.

- Une fenêtre de confirmation apparaît
- Vous recevez une invitation par email pour accéder à votre rapport en ligne sur Parolia.io



6. Parolia.io: Accéder aux rapports



La plateforme Parolia est un service dédié et sécurisé.

Lors de votre **1ère visite**, vous devrez **créer un compte**. Vous recevez un **mail de vérification**.





Afin de s'inscrire, saisir son code d'enregistrement.

Sollicitez votre référent VR ou Parolia afin de l'obtenir.

Vous pourrez aussi demander vos **Droits Formateurs** afin d'accéder aux **Rapports de vos Apprenants.**



Pédagogie & bonnes pratiques



- → Préparer l'expérience Parolia en amont
- → Privilégier un **environnement adapté à la** prise de parole : un **lieu calme** et si besoin avec une **zone dégagée** pour se déplacer
- → Rassurer l'apprenant en échangeant continuellement avec lui
- → Nettoyer la protection silicone entre 2 passages
- → Aider l'apprenant à mettre et à retirer le casque
- → Penser à mettre le casque en charge et à des piles de rechange pour les manettes
- → L'apprenant a peur de la VR ? L'ancrer avec une chaise au contact de sa jambe





En cas de souci d'oreille interne, privilégier une expérience assise.





Aide technique



Vos contacts SAV





Galaad BERRIET gberriet@digitalandhuman.fr



De vive-voix ou par message



+ 33 7 80 96 42 40